目录

[背景 1](#_Toc511151259)

[开发规范(待定) 1](#_Toc511151260)

[需求分析 1](#_Toc511151261)

[关于我们 2](#_Toc511151262)

[架构和主要技术 2](#_Toc511151263)

[功能模块详细设计整体说明 2](#_Toc511151264)

# 背景

基于Rap经常炸掉的原因，给前端接口测试带来很多不便，我们决定写一个类似的接口管理工具来解决这个问题

# 开发规范(待定)

前端：

后台：

公共部分：

# 需求分析

1. 用户管理
   1. 用户注册

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 用户注册 |
| 用例描述 | 用户可通过此功能注册账号 |
| 前置条件 | 用户访问网站 |
| 后置条件 | 注册成功 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 用户点击注册进入注册页面，字段及行为如下：   |  |  | | --- | --- | | 用户名 | 登录用户名，只能输入英文/数字 | | 密码 | 至少6位以上 | | 确认密码 | 验证与输入的密码是否相同 | | 邮箱 | 必须为xxx(登录名)@主机名.域名(示例123@qq.com) | | 验证邮箱 | 按钮，发送邮箱验证 | | 注册 | 验证成功，点击注册 | | 重置 | 点击重新输入注册信息 | | | 2 | 注册完成后，页面弹窗提示注册成功 | | 3 | 跳转至登录页面 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 1)输入框为空，提示输入不能为空  2)用户名为非数字/英文字母，提示用户输入正确的用户名  3)密码长度小于6位，提示用户密码长度过短  4)确认密码与密码输入不一致，提示用户两次密码输入不一致  5)邮箱输入格式错误，提示用户输入正确的手机号码/邮箱 | |

1.2、用户登录

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 用户登录系统 | |
| 用例描述 | 工作室成员可通过此用例登录进入系统 | |
| 前置条件 | 访问此系统 | |
| 后置条件 | 成功登录进入系统 | |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入登录界面，页面载入登录框 | | 2 | 输入用户名，输入密码，输入验证码 | | 3 | 登录成功后，跳转至主页 | | 4 | 主页导航栏，右侧显示“您好，xxx（用户名）” | | |
| 备选事件流 | 步骤 | 活动 |
| 2.a | 用户名与密码不匹配，提示“用户名或密码错误” |
| 2.b | 未输入用户名直接点击登录，提示“请输入用户名”；未输入密码直接点击登录，提示“请输入密码” |
| 3.a | 输入验证码错误，提示用户“验证码错误” |

* 1. 用户注销

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 注销 |
| 用例描述 | 所有登录成功的用户可通过此用例退出系统 |
| 前置条件 | 成功登录此系统 |
| 后置条件 | 成功注销退出系统 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入主页 | | 2 | 点击top部分用户名下拉框，点击退出 | | 3 | 退出成功后，重载主页，导航栏右端原展示用户名处显示[未登录，请登录] | |

2、首页展示

2.1：网站介绍

2.2：注册/登录框

3、Demo

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 升级为我的项目 |
| 用例描述 | 所有登录成功的用户可通过此用例升级自己的demo |
| 前置条件 | 成功登录此系统 |
| 后置条件 | 成功升级demo |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入demo | | 2 | 点击升级按钮，弹出信息表单 | | 3 | 点击确认升级，成功升级 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 输入升级后项目的名称、简介 | | 2.b | 若项目名称存在提示“该项目以存在” | |

4、我的项目

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 升级为团队项目 |
| 用例描述 | 所有登录成功的用户可通过此用例升级自己的个人项目 |
| 前置条件 | 成功登录此系统 |
| 后置条件 | 成功升级我的项目 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入我的项目 | | 2 | 点击升级按钮，弹出信息表单 | | 3 | 点击确认升级，成功升级 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 输入升级后项目的名称、简介，选择团队成员 | | 2.b | 若项目名称存在提示“该项目以存在” | |

5、团队项目

4.1、移除成员功能

4.2、添加成员功能

6、项目管理

6.1创建项目

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 创建新的接口项目（个人或团队的） |
| 用例描述 | 用户可通过此用例创建新的个人项目或团队项目 |
| 前置条件 | 已登录并进入了主页的成员 |
| 后置条件 | 成功创建项目 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击创建团队项目或个人项目，弹出编辑项目信息框（项目名称、项目描述） | | 2 | 点击创建按钮，完成项目创建 | | 3 | 点击取消按钮，返回主页界面 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1.a | 输入的创建项目名称已存在，提示“该项目已存在” | | 2.a | 不输入创建项目名称，即点击创建按钮，弹窗提示“项目名称必填” | | 3.a | 点击取消按钮，弹出确认框“是否取消” | |

6.2修改或删除已创建的项目的基本资料

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 修改或删除创建的项目的基本资料 | |
| 用例描述 | 工作室成员可通过此用例修改或删除已创建的项目的基本资料 | |
| 前置条件 | 存在创建好的项目 | |
| 后置条件 | 成功修改或删除基本资料 | |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户点击具体项目上方的编辑按钮，弹出项目资料表单框（原始资料仍存在） | | 2 | 用户对里面的资料进行修改 | | 3 | 点击确认修改按钮，表单框消失，将原始信息更新 | | 4 | 点击取消按钮，修改资料的表单框消失，界面恢复到原来的 | | 5 | 用户点击具体项目上方的删除按钮，弹出提示框“是否确认删除项目”，用户自行选择是，否，是则删除，不是则不删除 | | |
| 备选事流 | 步骤 | 活动 |
| 2.a | 用户新输入的项目名称与已存在的其他项目名称重复，提示“该项目名称已存在” |
| 3.a | 用户删除了原有项目名称，未输入新的，直接点击确认修改,提示用户“请输入项目名称” |
| 5.a | 用户未选择，直接点击关闭提示框，默认用户不删除，弹框消失，页面不变 |

6.3查看已创建的项目的基本资料

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 查看我的项目或团队功能 |
| 用例描述 | 已登录的成员可通过此用例查看我的项目或团队项目 |
| 前置条件 | 已登录的成员 |
| 后置条件 | 成功查看我的项目或团队项目 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入我的项目或主页界面 | | 2 | 点击想要查看的我的项目或团队项目，跳转至此项目的页面 | |

6.3编辑项目内容

6.3.1管理接口的一个页面

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 管理接口的一个页面 |
| 用例描述 | 对接口的一个页面进行管理 |
| 前置条件 | 点击进入创建好的个人项目或团队项目详情页面 |
| 后置条件 | 添加页面成功 |
| 主事件流 | （1）编辑操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的项目 | | 2 | 点击添加页面按钮，弹出添加新页面输入资料的表单框 | | 3 | 输入新页面的名称，描述（自选） | | 4 | 点击提交按钮，页面head底栏展示创建的页面名称 | | 5 | 点击取消按钮，不新建页面，弹框消失 |   （2）删除操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的项目 | | 2 | 找到相应页面点击删除按钮，删除已有的页面 | |
| 备选事件流 | （1）编辑操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 3.a | 原有的页面名称与新建项目名称重复，提示“已存在该页面” | | 3.b | 不输入名称，点击更新按钮，弹窗提示“请输入名称” |   （2）删除操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 点击删除按钮，弹框提示“确定要删除该页面？” | |

6.3.2管理接口

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 管理接口 |
| 用例描述 | 对接口进行创建、修改、预览、克隆、展示接口链接、下载、删除管理 |
| 前置条件 | 进入个人项目或团队项目列表 |
| 后置条件 | 对项目的操作成功 |
| 主事件流 | （1）创建操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的接口管理的页面 | | 2 | 点击编辑按钮，进入接口编辑页面 | | 3 | 输入名称，选择接口的类型（get、post、put、delete），输入URL，说明（自选），选择返回格式（数组、对象） | | 4 | 点击确定按钮，完成对接口创建，更新接口管理的一个页面，相应页面里展示接口 | | 5 | 点击取消按钮，原来接口管理的页面状态不变 |   （2）修改操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的相应接口的管理的页面 | | 2 | 点击编辑按钮，进入接口更新页面 | | 3 | 输入改动的信息 | | 4 | 点击保存按钮，完成对接口的更改，返回项目列表 | | 5 | 点击清空按钮，删除原有的接口数据 | | 6 | 点击取消按钮，返回项目列表 |   （3）预览操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的接口页面 | | 2 | 点击mock按钮 | | 3 | 显示创建完成的接口数据 |   （4）展示链接操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的接口预览页面 | | 2 | 展示接口链接，方便使用 |   （5）克隆操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的接口页面 | | 2 | 点击克隆按钮，克隆已创建的项目 |   （6）删除操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 进入已创建的接口页面 | | 2 | 点击删除按钮，删除已有的项目 | |
| 备选事件流 | （1）创建操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 3.a | 创建接口名称未输入，弹窗提示“请输入名称” | | 3.b | 不输入URL，点击保存按钮，弹窗提示“URL输入不能为空” | | 3.b | 输入URL在该接口管理页面重复，弹窗提示“该URL已存在” |   （2）修改操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 3.a | 修改时删除原来名称未输入新名称时，点击保存按钮，弹窗显示“请输入名称” | | 3.b | 不输入URL，点击保存按钮，弹窗提示“URL输入不能为空” | | 3.c | 输入URL在该接口管理页面重复，弹窗提示“该URL已存在” |   （3）删除操作   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 点击删除按钮，弹框提示“确定要删除该接口？” | |

7、教程

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 教程页面展示 |
| 用例描述 | 已登录的成员可通过此用例查看教程 |
| 前置条件 | 已登录的成员 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 内容 | 活动 | | 1 | 创建项目(我的项目或团队项目)功能介绍 | | 2 | 创建接口使用说明 | | 3 | 对我的项目或demo升级为团队项目说明 | | 4 | 对mock功能使用说明 | | 5 | 版本说明 | |

8.后台管理

8.1用户的添加与删除

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 后台用户管理 |
| 用例描述 | 用户可通过此用例在后台实现用户的添加删除 |
| 前置条件 | 用户在前端页面产生用户管理行为 |
| 后置条件 | 数据库中实现用户信息的录入、删除 |
| 主事件流 | （1）添加用户   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 用户实现注册用户用例 | | 2 | 发送添加用户请求给后台 | | 3 | 将用户信息发送至后台 | | 4 | 在后台数据库中新增用户信息 |   （2）注销用户   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 用户实现注销用户用例 | | 2 | 发送删除用户请求给后台 | | 3 | 在后台数据库中找到该用户信息 | | 4 | 将数据库的该用户信息删除 | |
| 备选事件流 | （1）添加用户   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 查找用户数据库，若已存在该用户，在页面显示“该用户已存在” | |

8.5其他功能

8.5.1项目搜索功能

用户可通过此例输入接口的URL，从而找到该接口

8.5.2团队功能

加入团队：用户可通过输入团队编号，申请加入已创建的团队，在团队创始人同意之可成功加入团队

创建团队：用户可以点击创建团队，填写团队信息，邀请好友列表里的好友，在得到好友同意之后，完成团队的创建，同时生成一个新的团队编号。

8.5.3个人资料

用户进入个人资料页面，可完成对个人资料的修改、完善

8.5.5我的收藏

用户可以收藏好友创建的接口项目，保存到我的收藏，实现信息共享。

9、导航栏(首页 项目 个人中心 教程 用户名 搜索栏)

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 项目的二级标题 |
| 用例描述 | 在导航栏的项目里设有个人项目、团队项目这两个二级标题 |
| 前置条件 | 已登录的成员 |
| 后置条件 | 成功查看个人项目、团队项目 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入主页界面 | | 2 | 鼠标移上项目栏，项目栏出现二级标题（个人项目、团队项目） | | 3 | 用户点击其一，成功跳转至该页面 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 个人中心的二级标题 |
| 用例描述 | 在导航栏的个人中心里设有资料 我的项目 我的团队 我的好友 我的收藏二级标题 |
| 前置条件 | 已登录的成员 |
| 后置条件 | 成功查看资料 我的项目 我的团队 我的好友 我的收藏 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入主页界面 | | 2 | 鼠标移上个人中心栏，项目栏出现二级标题 | | 3 | 用户点击其一，成功跳转至该页面 | |
| 备事件流 | |  |  | | --- | --- | | 资料 | 用户名 | | 简介 | | 邮箱 | | 联系方式 | | 修改 | | 我的收藏 | 收藏的接口 | | 收藏的项目 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 搜索框 |
| 用例描述 | 在导航栏的搜索框里可搜索我的好友、项目 |
| 前置条件 | 已登录的成员 |
| 后置条件 | 成功搜索我的好友、项目 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 活动 | | 1 | 用户进入主页界面 | | 2 | 鼠标点击搜索框，输入关键字，出现下拉框 | | 3 | 用户点击其一，成功跳转 | |

10、好友管理

10.3.2搜索功能

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 搜索好友功能 |
| 用例描述 | 用户可通过此用例搜索到在后台中注册的用户 |
| 前置条件 | 进入好友页面 |
| 后置条件 | 搜索到好友 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 在输入框输入好友用户名 | | 2 | 搜索到的用户信息显示在页面上 | | 3 | 点击添加好友，将好友添加至好友列表 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 2.a | 后台用户中无该用户名时，页面显示“搜索不到该用户” | |

10.3.3好友访问功能

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 访问好友页面 |
| 用例描述 | 用户可通过此用例访问好友的页面 |
| 前置条件 | 在好友列表里选择好友，点击访问 |
| 后置条件 | 成功访问到好友的页面 |
| 主事件流 | （1）访问资料   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击个人资料，好友的个人简介呈现在页面上 | | 2 | 点击返回链接，返回至好友页面的首页 |  1. 访问项目   ①查看项目   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击项目，显示好友的项目列表 | | 2 | 点击查看按钮，跳转至项目页面，查看好友完成的项目 | | 3 | 点击退出按钮，退出到项目列表 |  1. 收藏功能  |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击项目，显示好友的项目列表 | | 2 | 点击收藏按钮，收藏好友的项目或接口保存至用户的个人收藏板块 | | 3 | 弹窗显示“已收藏到‘我的收藏’” |  1. 下载功能  |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击项目，显示好友的项目列表 | | 2 | 点击下载按钮，下载好友完成的项目 | | 3 | 弹窗显示，下载完成 |  1. 评价功能  |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 点击项目，显示好友的项目列表 | | 2 | 好友项目下方设有评论区，用户可输入评论 | | 3 | 提交评论 | | 4 | 弹窗显示“提交成功” | |
| 备选事件流 | （1）下载功能   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 3.a | 项目读取异常或网络连接错误，弹窗显示“下载失败” |   （2）评价功能   |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 4.a | 不输入评论，点击提交按钮，弹窗显示“评论不为空” | |

10.3.4留言功能

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 好友留言功能 |
| 用例描述 | 用户可通过此用例给好友留言 |
| 前置条件 | 点击留言 |
| 后置条件 | 好友可以查看到你的留言 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 打开好友列表界面，在右下方有个留言区 | | 2 | 输入留言，点击发表按钮 | | 3 | 输入的留言返回到好友的评论区 | | 4 | 用户通过留言区查看好友的留言 | | 5 | 用户可选择不喜欢的留言，选择删除 | |
| 备选事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 3.a | 不输入留言，页面提示“留言不能为空” | | 6.a | 删除留言，弹窗提示“确认删除该留言？” | |

10.3.4消息功能

|  |  |
| --- | --- |
| 用例名称 | 消息管理功能 |
| 用例描述 | 后台通过消息管理功能向用户反应申请 |
| 前置条件 | 向好友发出申请 |
| 后置条件 | 好友可以查看到你发出的申请并回复接受拒绝 |
| 主事件流 | |  |  | | --- | --- | | 步骤 | 行为 | | 1 | 1. 创建团队发出邀请好友的申请 2. 申请加入团队，向申请人发出申请 3. 搜索好友，发出添加好友的申请 | | 2 | 用户可在消息界面收到其他用户发来的申请 | | 3 | 选择同意或者拒绝 | | 4 | 所选择的信息回馈给申请的发出人 | | 5 | 同意后，后台完成好友发送申请的行为 | |

# 关于我们

1.展示系统的相关信息  
2.给用户联系我们的一个方式或者直接在系统那里提交相关的信息（后台如何防止恶意提交）

# **架构和主要技术**

暂定

# 功能模块详细设计整体说明

暂定